

初心者のための AfterEffect マニュアル



小宮山ゼミ
長田 太一

自分達で作品を作りたいと思いつつ、
燻っている後輩に何かできないものか？

——概要より

平成22年度 東京情報大学 卒業論文

初心者向けマニュアル表紙
友人に制作を依頼

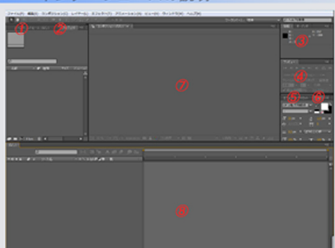
基本操作を覚える

- Chapter. 1 インターフェースの説明
- Chapter. 2 コンポジションの説明
- Chapter. 3 トランスフォームの説明
- Chapter. 4 キーフレームの説明

基本操作目次

シンプルに分かりやすく

Chapter 1 インターフェースの説明



- ①エフェクトコントロール**
適用しているエフェクトをいじる箇所
標準搭載のエフェクトは日本語だが、外部プラグイン系のエフェクトは英語が多く、コントロール内のレイアウトも特殊な場合がある。
- ②プロジェクト**
使用する素材一覧が表示される箇所
素材を追加したい場合は素材をドラッグ&ドロップでプロジェクトの上に乗せていく。その素材をタイムラインに持っていくと、素材を入れるようになる。
- ③情報&オーディオ**
情報はポインタの位置情報、色情報を知る箇所。
オーディオはサウンドの調整を行う箇所
特に使う必要は無い箇所なので意識しなくてもいい
- ④プレビュー**
RAMプレビューの設定、実行を行う箇所
AEは一度、RAMプレビューをしないとプレビュー時にオーディオ情報が反映されない
レンダリングとは別で、複数の微調整等で使用するプレビューできる時間はパソコンのメモリに依存する

詳しい操作方法

- I 最初のフレームへ戻る
- II 一つ前のフレームに戻る
- III 再生一時停止 (ここで再生した場合音は出ない)
- IV 次のフレームへ進む
- V 最後のフレームへ進む
- VI オーディオのオン、オフ
- VII 再生方法の変更 (単独再生、ループ再生など)
- VIII RAMプレビューの実行

インターフェースの説明

画像を大きく使い説明は丁寧かつ簡潔に